

Thomas Amann
Univ.Ass. Dipl.-Ing.

Karlsplatz 13
1040 Wien
Österreich

+43 1 58801 2531 60
thomas.amann@tuwien.ac.at



Thomas Amann, geboren 1984, lebt und arbeitet in Wien. Er hat an der TU Wien Architektur studiert und ist seit 2009 wissenschaftlicher Mitarbeiter an der Abteilung Gebäudelehre und Entwerfen, seit 2013 als Universitätsassistent. Neben der Lehr- und Forschungstätigkeit arbeitet er seit 2010 in verschiedenen Konstellationen an Projekten an der Schnittstelle von Architektur, Kunst und multimedialer Produktion sowie als Ausstellungsgestalter und Gamedesigner.

Ausbildung

- Diplomstudium Architektur, TU Wien; Diplom mit Auszeichnung

Forschungsschwerpunkte

- Spiel als Strategie in kooperativen Planungsprozessen, 2012-
- Architekturwettbewerbe als experimentelle Entwurfsprozesse, 2014-

Lehrerfahrung

- Entwerfen "Infrastruktur Müll" (mit H. Trapp), 2009.
- Entwerfen "Serverfarm" (mit H. Trapp), 2010.
- Entwerfen "Station Aspern" (mit H. Trapp), 2010.
- "Studio Gebäudelehre", 2013-
- Entwerfen "Parkour", 2014.
- Entwerfen "Otherworlds", 2014.
- Entwerfen "WE ARE BIENNALE!", 2015.
- Entwerfen "Hotel Transnational", 2015.
- Entwerfen "TBA21–Augarten" (mit E. Mair), 2016.
- Entwerfen "Reporting from Venice: Transport" (mit T. Gregoric), 2016.
- Entwerfen "archdiploma17: Ausstellung machen" (mit A. Hagner, K. Weninger, T. Morandini), 2017.
- Vorlesungsübung "Spezialgebiete der Gebäudelehre", 2014-
- Seminar "Architekturwettbewerbe", 2014-

Praktische Tätigkeit

- Kurator, Ausstellungsgestaltung "Archdiploma 2017", TVFA-Halle, Wien (mit A. Hagner, K. Weninger, T. Morandini), 2017.
- Ausstellungsgestaltung "Vienna for Art's Sake", Winterpalais Belvedere, Wien (mit H. Trapp), 2015.
- Ausstellungsgestaltung "Plamen Dejanoff: Foundation Requirements", 21er Haus, Wien, 2015.
- Ausstellungsgestaltung, Video-Installation "Plenum.Places of Power", Österreichischer Pavillon, Biennale Venedig (mit C. Kühn, H. Trapp), 2014.
- Installation "Kunst am Bau LKH Leoben" (mit Z. Komad), 2013.
- Installation "Minigolf am Schillerplatz", Regionale Murau (mit Pitro, Zöhrer, Orso), 2012.
- Projekt "Foundation", Arbanasi, Bulgarien (mit P. Dejanoff), 2012-2016 .
- Installation "The Bronze House", diverse Orte, (mit P. Dejanoff), 2011-2016.

Auszeichnungen/ Forschungsförderungen

- "Content Pitch" Stipendium der Stadt Wien für multimediale Produktionen, 2014.
- "Archdiploma13 Theorie-Sonderpreis", TU Wien, 2013.
- "Margarete-Schütte-Lihotzky Projektstipendium" Mit.Spielen (mit J. Hackl), 2013.
- 1. Preis Wettbewerb "Kunst am Bau LKH Leoben" (mit Z. Komad) , 2013.
- "Entwerfenpreis der TU Wien", 2009.
- 2. Preis "Karl Kupsky-Preis", TU Wien, 2006.

Ausstellungen

- "Siedler von Cagran" (mit J. Hackl), in: Am Ende: Architektur, Zeitreisen 1959-2019, Architekturzentrum Wien, 06.10.2016 - 20.03.2017.
- "Erika Ringfrei" (mit J. Hackl), in: Vienna Biennale 2015: Ideas for Change, Museum für angewandte Kunst Wien, 11.06.2015 - 04.10.2015.
- "Settlers of Cagran" (mit J. Hackl), in: Uneven Growth, Museum of Modern Art, New York, 22.11.2014 - 25.05.2015.
- "Siedler von Cagran" (mit J. Hackl), in: Wonderland: 24 hour city - all inclusive, Architekturzentrum Wien, 2013.
- "Siedler von Cagran" (mit J. Hackl), in: Archdiploma13, Architekturzentrum Wien, 2013.

Vorträge/ Präsentationen

- Buchpräsentation "TBA21 - Augarten, Design Studio 2016", Bibliothek der Abteilung für Gebäudelehre TU Wien; 21.11.2016.
- Vortrag "Change", Creative Mornings Vienna, Universität für angewandte Kunst, Wien, 25.03.2016.
- Vortrag "Game Design vs. Architectural Design", Human Computer Interaction Group TU Wien, 27.05.2015.
- Vortrag "Parkour-Architektur", Kultur-Geschichte-Raum: Parcours - Spiel mit den Stadträumen, Universität Wien, Institut für europäische Ethnologie, 22.10.2014.
- Vortrag "Siedler von Cagran", urbanize! 2013: citopia now, Wien, 13.10.2013.
- Vortrag "Siedler*Innen von Cagran. Spielerische Methoden in kooperativen Planungsprozessen" Gov2.0Camp Vienna 2013, Wien, 29.11.2013.

Publikationen

- T. Amann, A. Hagner, K. Weninger, T. Morandini (Hrg.): "Archdiploma 2017", Sonderzahl Verlag, 2017.
- T. Amann, E. Mair (Hrg.): "TBA21-Augarten, Design Studio 2016"; Sonderzahl Verlag, Wien, 2016.
- T. Amann: "About Columns, Space & Mass", www.dezeen.com, 2009.
- T. Amann: "About Columns, Space & Mass", www.nextroom.at; 2008.

Thomas Amann
Univ.Ass. Dipl.-Ing.

Karlsplatz 13
1040 Vienna
Austria

+43 1 58801 2531 60
thomas.amann@tuwien.ac.at



Thomas Amann, born in 1984, lives and works in Vienna. He studied architecture at TU Wien and works at the Department for Building Theory and Design since 2009, currently as an Assistant Professor. Besides that, he works in different constellations on projects at the interface between art, architecture and multimedia. Current professional activities also include exhibition-design and game-design.

Education

- Diplomingenieur in Architecture, TU Wien; graduated with highest distinction

Research Topics

- Gaming as a strategy in cooperative design-processes, 2012-
- Architecture Competitions as experimental design-processes, 2014-

Teaching Experience

- Design Studio "Infrastruktur Müll" (w. H. Trapp), 2009.
- Design Studio "Serverfarm" (w. H. Trapp), 2010.
- Design Studio "Station Aspern" (w. H. Trapp), 2010.
- Design Studio "Studio Gebäudelehre", 2013-
- Design Studio "Parkour", 2014.
- Design Studio "Otherworlds", 2014.
- Design Studio "WE ARE BIENNALE!", 2015.
- Design Studio "Hotel Transnational", 2015.
- Design Studio "TBA21–Augarten" (w. E. Mair), 2016.
- Design Studio "Reporting from Venice: Transport" (w. T. Gregoric), 2016.
- Design Studio "archdiploma17: Ausstellung machen" (w. A. Hagner, K. Weninger, T. Morandini), 2017.
- Seminar "Spezialgebiete der Gebäudelehre", 2014-
- Seminar "Architekturwettbewerbe", 2014-

Professional Experience

- Curator, exhibition design "Archdiploma 2017", TVFA-Halle, Wien (w. A. Hagner, K. Weninger, T. Morandini), 2017.
- Exhibition design "Vienna for Art's Sake", Winterpalais Belvedere, Wien (w. H. Trapp), 2015.
- Exhibition design "Plamen Dejanoff: Foundation Requirements", 21er Haus, Wien, 2015.
- Exhibition design, video-installation "Plenum.Places of Power", Austrian Pavilion, Biennale Venezia (w. C. Kühn, H. Trapp), 2014.
- Installation "Kunst am Bau LKH Leoben" (w. Z. Komad), 2013.
- Installation "Minigolf am Schillerplatz", Regionale Murau (w. Pitro, Zöhrer, Orso), 2012.
- Project "Foundation", Arbanasi, Bulgarien (w. P. Dejanoff), 2013-2016.
- Installation "The Bronze House", various places (w. P. Dejanoff), 2011-2016.

Awards/ Research Grants

- "Content Pitch" Scholarship of the City of Vienna for multimedia productions, 2014.
- "Archdiploma13 Theory Special-Award", TU Wien, 2013.
- "Margarete-Schütte-Lihotzky Projectscholarship" Mit.Spielen (mit J. Hackl), 2013.
- 1. Prize Competition "Kunst am Bau LKH Leoben" (mit Z. Komad), 2013.
- "Best-Design-Award, TU Wien", 2009.
- 2. Prize "Karl Kupsky-Preis", TU Wien, 2006.

Exhibitions

- "Siedler von Cagran" (mit J. Hackl), shown at: Am Ende: Architektur, Zeitreisen 1959-2019, Architekturzentrum Wien, 06.10.2016 - 20.03.2017.
- "Erika Ringfrei" (mit J. Hackl), shown at: Vienna Biennale 2015: Ideas for Change, Museum für angewandte Kunst Wien, 11.06.2015 - 04.10.2015.
- "Settlers of Cagran" (mit J. Hackl), shown at: Uneven Growth, Museum of Modern Art, New York, 22.11.2014 - 25.05.2015.
- "Siedler von Cagran" (mit J. Hackl), shown at: Wonderland: 24 hour city - all inclusive, Architekturzentrum Wien, 2013.
- "Siedler von Cagran" (mit J. Hackl), shown at: Archdiploma13, Architekturzentrum Wien, 2013.

Lectures/ Presentations

- Book presentation "TBA21 - Augarten, Design Studio 2016" (w. E. Mair), Library at the Department of Building Theory by Design, TU Wien; 21.11.2016.
- Lecture "Change", Creative Mornings Vienna, Universität für angewandte Kunst, Wien, 25.03.2016.
- Lecture "Game Design vs. Architectural Design", Human Computer Interaction Group TU Wien, 27.05.2015
- Lecture "Parkour-Architektur", Kultur-Geschichte-Raum: Parcours - Spiel mit den Stadträumen, University of Vienna, Institute of European Ethnology, 22.10.2014.
- Lecture "Siedler von Cagran", urbanize! 2013: citopia now, Wien, 13.10.2013.
- Lecture "Siedler*Innen von Cagran. Spielerische Methoden in kooperativen Planungsprozessen" Gov2.0Camp Vienna 2013, Wien, 29.11.2013.

Publications

- T. Amann, A. Hagner, K. Weninger, T. Morandini (Hrg.): "Archdiploma 2017", Sonderzahl Verlag, 2017.
- T. Amann, E. Mair (Hrg.): "TBA21-Augarten, Design Studio 2016"; Sonderzahl Verlag, Wien, 2016.
- T. Amann: "About Columns, Space & Mass", www.dezeen.com, 2009.
- T. Amann: "About Columns, Space & Mass", www.nextroom.at; 2008.