
Animierte Bauteile

Ziele der Lehrveranstaltung

Das Potential von „Bewegungen“ durch den Computer soll für den architektonischen Entwurf aktiviert werden. In dieser Architektur wird es keine starren Bauteile, an bestimmten Orten geben: alles ist in Bewegung, dynamisch, ortlos.

Die Möglichkeit von Animationen durch den Computer kann nicht auf bewegte Kameras, die ein fertiges Gebäude „abfilmen“ beschränkt bleiben.

Architektur kann nicht auf eine fixen (betonierte) Struktur beschränkt werden, wenn laufend Änderungen erforderlich sind.

Die Vorgangsweise - das Script – könnte als schnelles tool für weitere Entwürfe / Diplomarbeiten / Dissertationen dienen.

Für die Performance beim Bearbeiten / Programmieren mit den Daten gibt es ein Zeugnis. (uU. auch vor Semesterende)

Obwohl der Computer für das Script, für die Gestaltung maßgeblich ist, bekommen die Student/Innen das Zeugnis auf ihren eigenen Namen ausgestellt.

Inhalt der Lehrveranstaltung

Zuerst ein pseudo script konzipieren, dann das script in (grashopper, www, processing ...) entwickeln und schließlich behaupten: „das ist Architektur“.